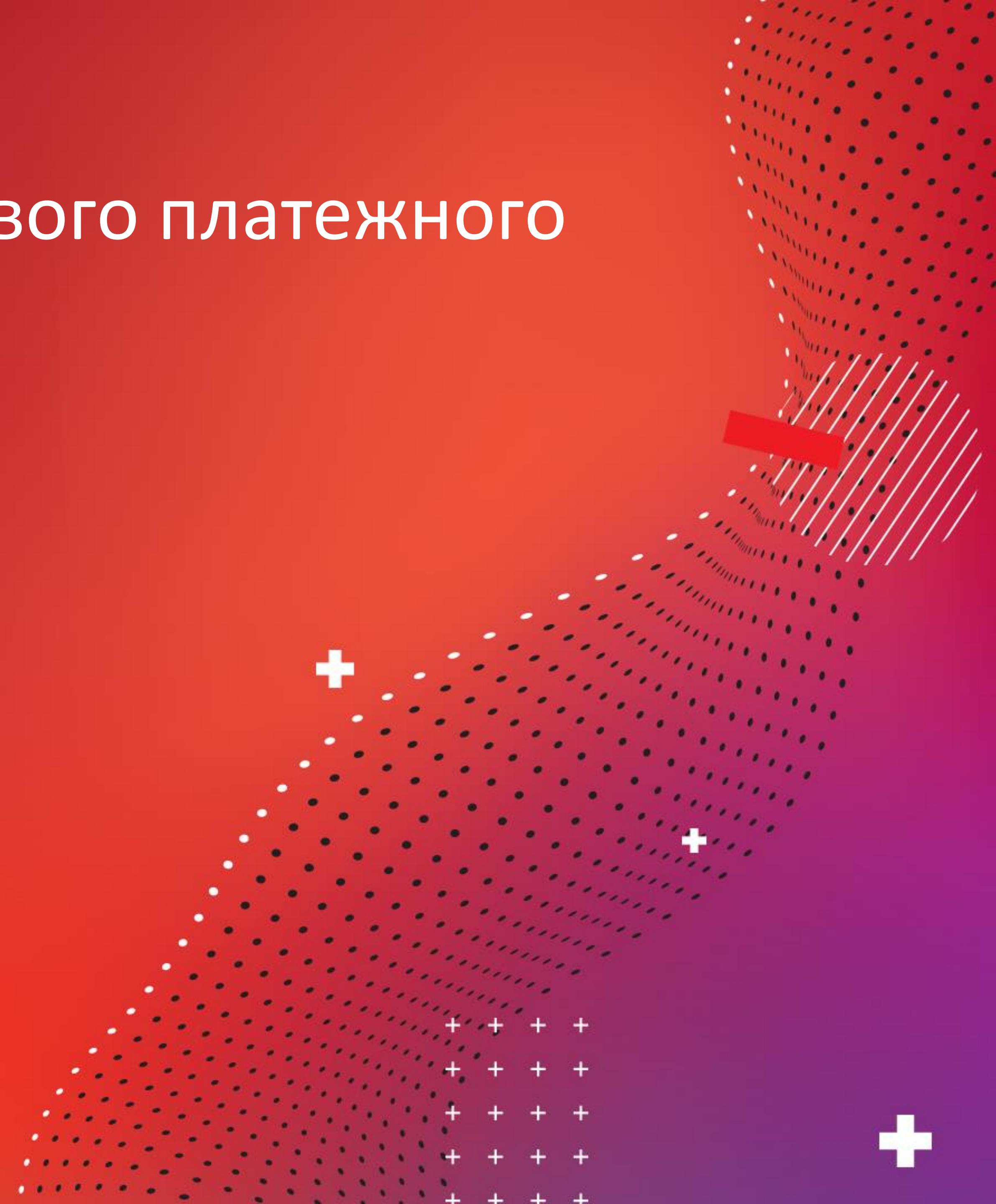


# Архитектура отказоустойчивого платежного шлюза

Павлов Алексей.  
Wildberries



**HighLoad++**  
Весна 2021



# Темы

- Чем не устраивал старый платежный шлюз
- Требования и ограничения при разработке нового
- Что в итоге по архитектуре/технологиям
- Протокол передачи данных в URL
- Дополнительные техники повышения SLA

# Ключевые цифры

- Больше 50 миллионов пользователей
- 8 миллионов посетителей ежедневно
- 14 стран (среди них Европа, США, Израиль)
- Около 1 миллиона транзакций в день
- Рост в 2 раза Y2Y

# Проблемы старого шлюза

- Отказоустойчивость (только в 1 дата-центр)
- Невозможность делать быстрые и частые обновления
- Сложность внедрения новых фич и интеграций
- Устаревший (для компании) стек
- Проблемы масштабирования

# Требования к новому шлюзу

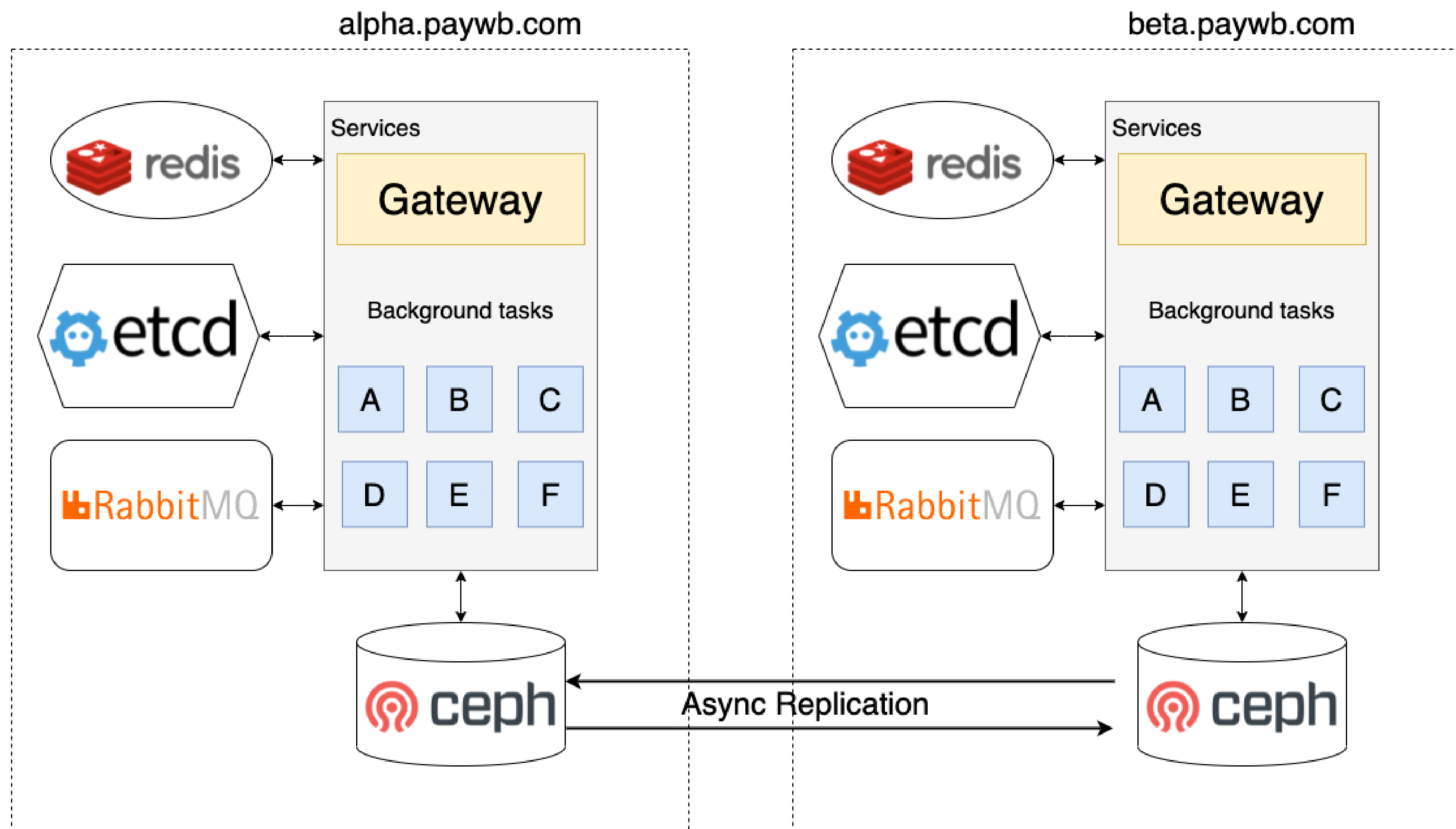
- Толерантность к падению баз, дата-центров, банков и т.д.
- Способность принимать 100% оплат
- Выдерживать быстрый рост
- Быстрое внедрение новых фичей
- Мультитенантность

# Главные ограничения

- PCI DSS
- Быстрый выход в прод
- 2 дата-центра

# Архитектура

paywb.com

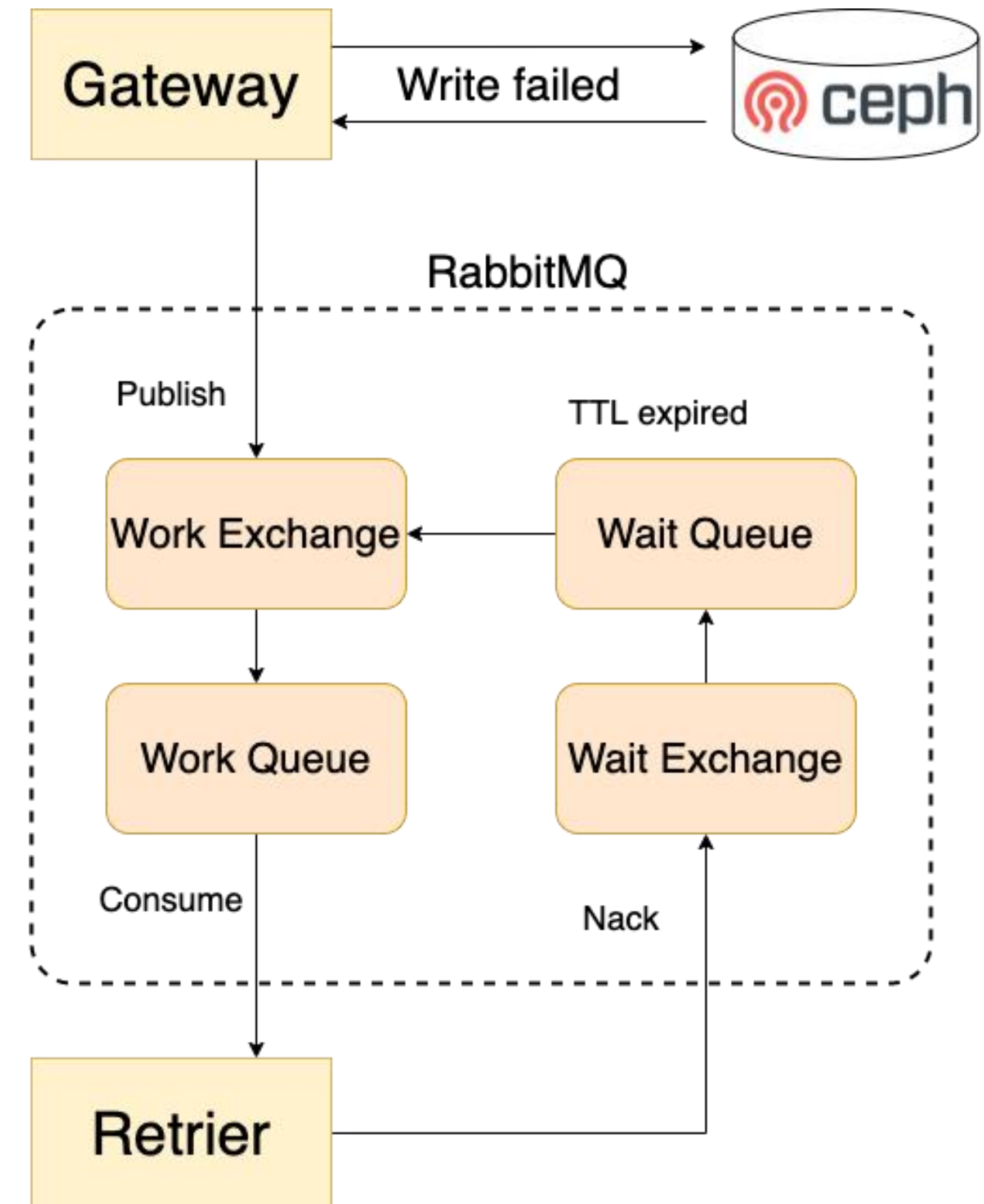


# СЕРН

- Легко масштабироваться
- Можно не думать о данных
- S3-interface
- Экспертиза в компании
- Готовый инструмент для master-master-репликации

# RabbitMQ

1. Кладем задачу в очередь после неудачи какой-то операции
2. Крутим задачу в очередях до успеха или истечения определенного тайм-аута
3. При неудаче действия – кладем в очередь с большим TTL жизни (retry backoff)



# ETCD

- Защита от двойных списаний
- Rate-limiter
- Распределенный Mutex
- Дополнительная конфигурация сервисов

# Другие компоненты

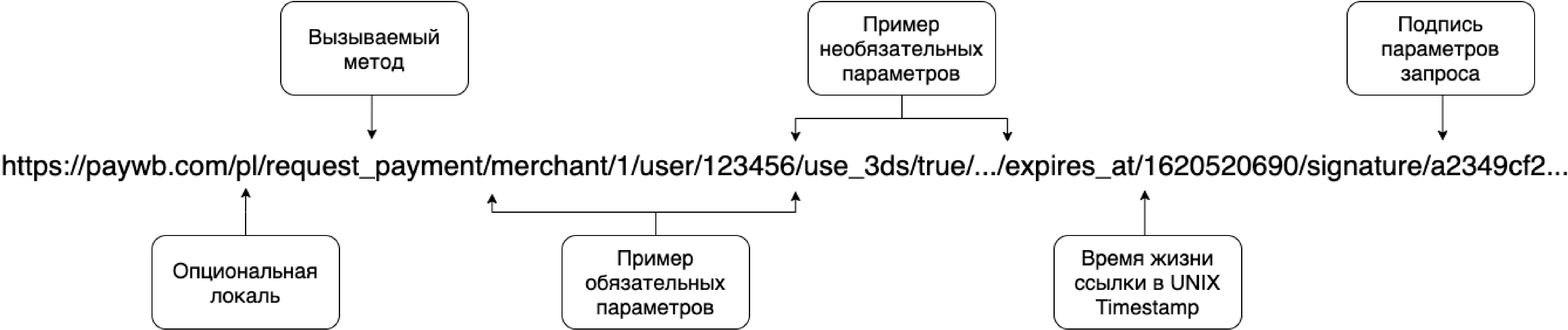
- Redis для кэширования запросов
- Vault, чтобы хранить секретные ключи



# Хранение информации о транзакции

- Хранить только в базе – **FAIL** (зависимость от базы)
- Хранить еще где-то – **FAIL** (могут отказывать сразу несколько систем)
- Локальное хранилище – **FAIL** (мы не всегда контролируем клиента)
- Cookie – **FAIL** (cross-domain запросы)
- GET параметры – **FAIL** (могут быть обрезаны сторонними сервисами)
- Кодировать все в URL Path – **SUCCESS**

# Пример URL



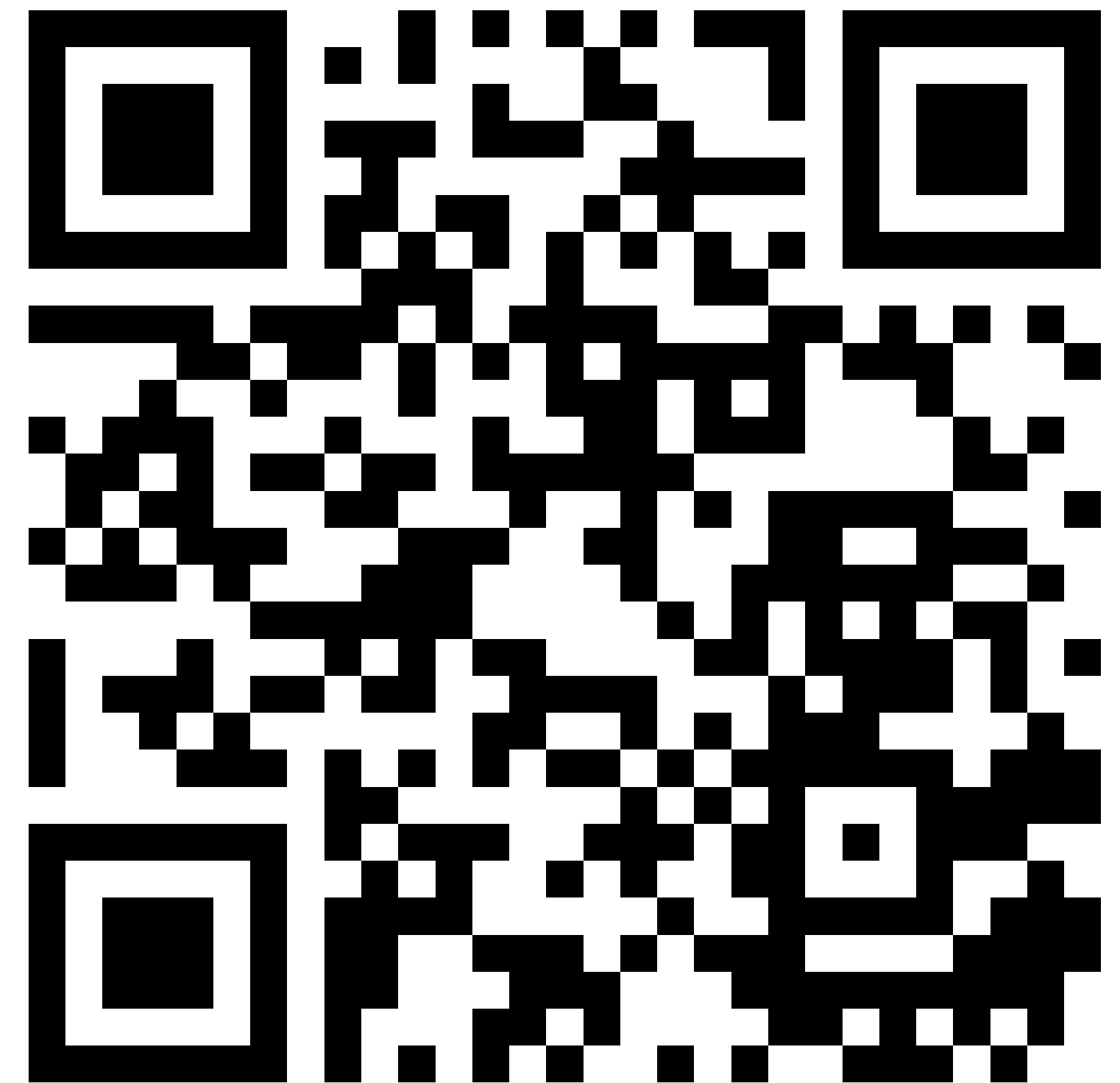
# Минусы протокола

- Поисковые движки не будут ранжировать
- Ограничения старых браузеров по длине
- Ограничение сторонних сервисов
- Нетипичный протокол, который требует своей реализации

# Библиотека для Go

```
// URL-params model for rendering `request_payment` method page.  
type Payment struct {  
    /* Required */  
    MerchantID    uint64    `urlpath:"merchant;required"`  
    UserID        utils.UserID `urlpath:"user;required"`  
    Sum           uint64    `urlpath:"sum;required"`  
    CurrencyCode  uint64    `urlpath:"currency;required"`  
    Transaction   string    `urlpath:"transaction;required"`  
    ExpiresAt     int64    `urlpath:"expires_at;required"`  
    ReturnURL     urlpath.Base64 `urlpath:"return_url"`  
}
```

```
func Example(path string) (string, error) {  
    var request Payment  
    err := urlpath.Unmarshal(path, &request)  
    if err != nil {  
        return "", err  
    }  
  
    params, err := urlpath.Marshal(request)  
    if err != nil {  
        return "", err  
    }  
    return request.formLink("/proceed_card" + params), nil  
}
```



# Правила выбора банка

```
....."Child": [
.....{
.....  "Type": "mcc_tariffs",
.....  "RawRule": {
.....    "EnabledAcquirers": ["sber", "rsb", "tinkoff"],
.....    "ExtraRules": [
.....      {"Emitent": "homecredit", "Acquirer": "sber", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "mir", "Emitent": "sber", "Acquirer": "sber", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "mir", "Share": 500, "Is3DS": false, "Acquirer": "tinkoff", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "mir", "Share": 500, "Acquirer": "rsb", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "mir", "Acquirer": "sber", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "mastercard", "Emitent": "tinkoff", "Is3DS": false, "Acquirer": "tinkoff", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "mastercard", "Acquirer": "sber", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "visa", "Emitent": "tinkoff", "Is3DS": false, "Acquirer": "tinkoff", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "visa", "Emitent": "sber", "Acquirer": "sber", "Enabled": true},
.....      {"PaymentSystem": "visa", "Acquirer": "rsb", "Enabled": true}
.....    ]
.....  },
.....},
```

```
.....{
.....  "Type": "market",
.....  "RawRule": null,
.....  "Child": [
.....    {
.....      "Type": "uid_mod_range",
.....      "Rule": null,
.....      "RawRule": {
.....        "Ranges": {
.....          {"From": 0, "To": 250}: 0,
.....          {"From": 250, "To": 500}: 1,
.....          {"From": 500, "To": 750}: 2,
.....          {"From": 750, "To": 1000}: 3
.....        }
.....      },
.....      "Child": [
.....        {
.....          "Type": "sbermarket",
.....          "Fallback": "rsbmarket"
.....        },
.....        {
.....          "Type": "vbrmarket",
.....          "Fallback": "sbermarket"
.....        },
.....        {
.....          "Type": "rsbmarket",
.....          "Fallback": "vbrmarket"
.....        },
.....        {
.....          "Type": "tinkoffmarket",
.....          "Fallback": "sbermarket"
.....        }
.....      ]
.....    },
.....    {
.....      "Type": "rsb",
.....      "Fallback": "vbr"
.....    }
.....  ]
.....},
```

# Circuit Breaker

- Переключения трафика между банками
- Выключение фичей и переход на стандартный флоу
- Отключение компонентов и форсирование резервных механизмов

# Резервные механизмы

- Брать информацию о транзакции из банка в случае отказа хранилища
- Дефолтная локальная конфигурация в случае недоступности динамической
- Идти на риск двойных оплат в случае невозможности проверить уникальность запроса
- Форсирование оплат новой картой в случае недоступности хранилища карт
- Локальная очередь запросов для добавления задач в RabbitMQ
- Дублирование финализации оплат при запросе ее статуса

# Организационные приемы

- Тестирование фич на отказ
- Учения с симулированием происшествий
- Разбор всех инцидентов
- База знаний «Что делать, если произошел X»

Вопросы?